

NetShow Player

Utilice NetShow Player para reproducir archivos de formato de secuencias activas (.asf) y secuencias ASF en vivo. NetShow Player puede recibir información ASF transmitida mediante difusión única o difusión múltiple.

Al hacer clic en una parte del diagrama de NetShow Player mostrado a continuación, aparecerá su nombre y otra información.



Los archivos .asf son secuencias ASF almacenadas. Los archivos .asf pueden crearse mediante la incorporación a un archivo de archivos de audio, imágenes, archivos de vídeo y secuencias de comandos, o mediante la escritura de una secuencia ASF en un disco. Los archivos .asf pueden reproducirse localmente o pueden secuenciarse desde un servidor NetShow o HTTP a través de una red.

Una secuencia ASF es una secuencia de información que viaja a través de una red. Esta secuencia puede ser un archivo .asf enviado desde NetShow Server o un servidor HTTP, o bien puede ser información en vivo que el Codificador en tiempo real de ASF ha codificado en ASF. Cuando el Codificador en tiempo real codifica información en vivo en una secuencia ASF, envía la secuencia ASF creada a NetShow Server, que a continuación transmite la secuencia ASF a todas las copias de NetShow Player.

Un archivo redirector de secuencias activas (.asx) es un pequeño archivo que transmite a NetShow Player la información necesaria para conectar o recibir la información ASF. Para utilizar un archivo .asx, ábralo con NetShow Player, haga doble clic en él o ejecútelo desde un directorio local.

El menú **Archivo** dispone de opciones para:

- Examinar y abrir un archivo .asf o .asx.
- Escribir la ruta de acceso a un archivo .asf o a una secuencia ASF en vivo de modo que NetShow Player comience a secuenciar la información.
- Abrir el cuadro de diálogo **Propiedades**, que contiene gran parte de la configuración de NetShow Player, incluidas cuántas veces debe reproducirse un archivo .asf, qué puerto UDP debe utilizarse y si se va a recibir difusión múltiple.
- Cerrar la secuencia ASF o el archivo .asf.
- Salir de la aplicación.

Utilice el menú **Ir** para abrir el explorador y tener acceso a la información más reciente de la **Página principal de NetShow**. El menú **Ir** también dispone una opción **Actualizaciones del software de NetShow** que le lleva a la página Web de NetShow, en la que podrá descargar la última versión de NetShow Player. Este menú también incluye una lista de las direcciones utilizadas más recientemente (MRU) con las cinco últimas direcciones URL que ha intentado secuenciar.

El menú **Ver** permite establecer NetShow Player de modo que siempre sea visible. El menú **Ver** también contiene opciones para ver **Estadísticas** del archivo .asf o de la secuencia ASF en vivo, para realizar la **Configuración de reproducción** de NetShow Player y para establecer **Marcadores** si está observando un archivo .asf.

Utilice el menú **Ayuda** para abrir la Guía de resolución de problemas, el contenido de este archivo de Ayuda, o para encontrar información sobre la versión de NetShow Player.

La barra de título contiene el título o el alias de la información de secuenciación que está recibiendo NetShow Player. Los títulos corresponden a archivos .asf. Un alias de secuencia corresponde a secuencias ASF en vivo. La barra de título facilita la identificación de la información de secuenciación incluso aunque NetShow Player esté en pausa, detenido o en un punto irreconocible.

El indicador **Tiempo actual/Tiempo total** muestra dónde se encuentra dentro del archivo .asf y el tiempo de reproducción total del archivo .asf. Estas dos indicaciones de tiempo se miden en décimas de segundos. Este indicador también mostrará un error si ha escrito una dirección URL incorrecta. Para ver en qué consiste el error, haga clic con el botón secundario del *mouse* (ratón) en el área del indicador **Tiempo actual/Tiempo total** y seleccione **Detalles del error** en el menú.

El botón **Reproducir/Pausa** alterna entre **Reproducir** y **Pausa**. Cuando el archivo .asf comienza a mostrarse, el botón **Pausa** está activo porque el archivo .asf se está reproduciendo. Si activa la pausa o si se detiene el archivo .asf, se activará el botón **Reproducir**.

Haga clic en el botón **Detener** para detener la reproducción de un archivo .asf. Cuando lo haga, el control deslizante volverá al principio del archivo .asf. Al detener el archivo .asf no se interrumpe la comunicación con el servidor. Puede hacer clic en el botón **Reproducir** de NetShow Player para comenzar a reproducir de nuevo el archivo .asf.

Los marcadores son una característica de los archivos de secuencias .asf. Haga clic en el botón **Marcador anterior** para volver al último marcador del archivo .asf. El botón **Marcador anterior** sólo está activo si el archivo .asf contiene marcadores y si ya ha pasado un marcador.

La difusión múltiple es la forma en que NetShow Server transmite un único flujo de secuencias ASF a varias instancias de NetShow Player. Para que la difusión múltiple funcione, la red debe tener habilitada la difusión múltiple. Cuando NetShow Server está utilizando la difusión múltiple, envía una única secuencia ASF que varias instancias de NetShow Player pueden recibir. Todas las instancias de NetShow Player que están recibiendo la secuencia ASF reciben la misma secuencia, del mismo modo que todas las personas que ven simultáneamente el mismo canal de televisión reciben las mismas imágenes. Cuando está utilizando la difusión múltiple, NetShow Player no tiene una conexión con NetShow Server; NetShow Player sólo recibe lo que está transmitiendo NetShow Server.

La difusión única es una conexión punto a punto bidireccional entre NetShow Server o un servidor HTTP y NetShow Player. Cuando NetShow Server está utilizando la difusión única, NetShow Player puede devolver información al servidor a la vez que recibe la información ASF. La difusión única puede agotar rápidamente el ancho de banda de red disponible porque cada cliente conectado al servidor dispone de una conexión independiente.

Haga clic en el botón **Rebobinar** para retroceder en un archivo .asf. Si el botón **Rebobinar** no está activo, no podrá rebobinar el archivo .asf. La funcionalidad de rebobinado de un archivo .asf sólo está disponible si está secuenciando el archivo .asf desde NetShow Server y el archivo .asf dispone de un índice. El índice lo crea la herramienta utilizada para codificar el archivo .asf.

Haga clic en el botón **Avance rápido** para avanzar a través de un archivo .asf. Si el botón **Avance rápido** no está activo, no es posible avanzar rápidamente por el archivo .asf. La funcionalidad de avance rápido sólo está disponible si está secuenciando el archivo .asf desde NetShow Server y el archivo .asf tiene un índice. El índice lo crea la herramienta utilizada para codificar el archivo .asf.

Haga clic en **Marcador siguiente** para ir al siguiente marcador del archivo .asf. Los marcadores son similares a las pistas de un disco compacto. El botón **Marcador siguiente** sólo está activo si está secuenciando un archivo .asf desde NetShow Server y el archivo .asf contiene marcadores. Puesto que los marcadores deben crearse cuando se crea el archivo .asf, no todos los archivos .asf contendrán marcadores. Las secuencias ASF en vivo no contienen ningún marcador.

Las líneas verticales situadas bajo el control deslizante indican la ubicación de los marcadores. Los marcadores son una característica de los archivos .asf de secuencias de NetShow Server. Al situar el puntero del *mouse* (ratón) sobre un marcador, aparece el nombre del marcador y el tiempo que indica. Los marcadores sólo aparecen en los archivos .asf y sólo si se han incorporado al archivo .asf; no aparecen en un archivo .asf secuenciado mediante HTTP. Los marcadores no pueden formar parte de una secuencia ASF en vivo.

El **Control deslizante** apunta a la ubicación actual en la línea de tiempo del archivo .asf. Si el archivo .asf dispone de un índice, puede utilizar el control deslizante para avanzar o retroceder por el archivo .asf. Esta operación equivale a utilizar los botones **Marcador anterior** y **Marcador siguiente**; es decir, debe estar secuenciando el archivo .asf desde NetShow Server para poder avanzar o retroceder por el archivo .asf.

El control deslizante no se mueve si está recibiendo una secuencia ASF en vivo.

Al reproducir un archivo .asf o al recibir una secuencia ASF en vivo, las imágenes o el vídeo aparecen en la ventana de NetShow Player (si existe contenido visual en la secuencia). Cuando el icono del *mouse* (ratón) tiene forma de mano, al hacer clic con el botón primario del mismo en la ventana se lleva a cabo la misma acción que al hacer clic en el botón **Reproducir/Pausa**. Cuando el icono del *mouse* tiene forma de mano, al hacer clic con el botón secundario del mismo en la ventana se abre un menú contextual.

Abrir un archivo .asf

NetShow Player ofrece dos formas de reproducir archivos .asf. Puede utilizar **Abrir archivo** para abrir el archivo .asf o el archivo .asx examinando servidores y directorios o bien puede utilizar **Abrir ubicación** para escribir la ruta de acceso directa a un archivo .asf o .asx.

Si abre un archivo .asf localmente, no se secuenciará el archivo, sino que se reproduce el archivo desde la memoria caché del equipo. Si abre un [archivo .asx](#), NetShow Player secuenciará el archivo .asf desde un servidor. Si escribe la dirección URL de un archivo .asf, puede secuenciar un archivo desde NetShow Server o desde un servidor HTTP.

Vea también:

- [Examinar para abrir un archivo .asf](#)
- [Escribir la ruta de acceso a un archivo .asf](#)

Examinar para abrir un archivo .asf

Utilice **Abrir archivo** para buscar un archivo .asf al que sepa seguro que tiene acceso pero cuya ruta de acceso exacta no conozca.

- 1** En el menú **Archivo**, haga clic en **Abrir archivo**.
- 2** En el cuadro de diálogo **Abrir**, examine el directorio que contiene el archivo .asf.
- 3** Para comenzar a reproducir el archivo .asf, haga doble clic en él.

NetShow Player se iniciará, almacenará en el búfer parte del archivo .asf y comenzará a reproducirlo. Al reproducir un archivo .asf de esta forma, no se secuencia el archivo.

Vea también:

- [Abrir un archivo .asf](#)
- [Escribir la ruta de acceso a un archivo .asf](#)

Escribir la dirección URL de un archivo .asf

Utilice **Abrir ubicación** para secuenciar un archivo .asf desde NetShow Server o desde un servidor HTTP.

1 En el menú **Archivo**, haga clic en **Abrir ubicación**.

2 En el cuadro de diálogo **Abrir ubicación**, escriba la ruta de acceso al archivo .asf.

Si desea secuenciar un archivo .asf desde NetShow Server, especifique el protocolo MMS (por ejemplo, mms://servidor/archivo.asf). Si desea secuenciar un archivo .asf desde un servidor HTTP, utilice el protocolo HTTP (por ejemplo, http://servidor/archivo.asf).

3 Para comenzar a reproducir el archivo .asf, haga clic en **Aceptar**.

NetShow Player se iniciará, creará un búfer para el archivo .asf y comenzará a reproducirlo.

Vea también:

[Abrir un archivo .asf](#)

[Examinar para abrir un archivo .asf](#)

Cuadro de diálogo Propiedades de Microsoft NetShow Player

El cuadro de diálogo **Propiedades de Microsoft NetShow Player** es la principal fuente de información dentro de NetShow Player. El cuadro de diálogo **Propiedades** contiene seis páginas de información (siete si el archivo .asf contiene [marcadores](#)). Cada página de propiedades presenta información específica acerca de NetShow Player, el archivo .asf o la secuencia ASF en vivo. Haga clic en la página siguiente para aprender más acerca de sus propiedades.

Vea también:

- [Ficha de propiedades General](#)
- [Ficha de propiedades Detalles](#)
- [Ficha de propiedades Configuración](#)
- [Ficha de propiedades Estadísticas](#)
- [Ficha de propiedades Avanzadas](#)
- [Ficha de propiedades Canal](#)
- [Ficha de propiedades Codecs](#)
- [Ficha de propiedades Marcadores](#)

Ver información general

Los datos contenidos en la ficha de propiedades **General** proceden del creador del archivo .asf o la secuencia ASF en vivo. Esta información se agrega durante la creación y proporciona detalles acerca de su contenido. No todos los archivos .asf o las secuencias ASF en vivo contienen información general.

► Para ver la ficha de propiedades **General**

- En el menú **Archivo**, haga clic en **Propiedades**.

Aparecerá la ficha de propiedades **General**.

Vea también:

- [Ficha de propiedades General](#)

Ficha de propiedades General

La ficha de propiedades **General** contiene la información de Título, Autor, Copyright, Velocidad o Descripción que el autor ha incluido en el archivo .asf o en la secuencia ASF en vivo.

Vea también:

- [Cuadro de diálogo Propiedades](#)
- [Ver la ficha de propiedades General](#)
- [Ficha de propiedades Detalles](#)
- [Ficha de propiedades Estadísticas](#)
- [Ficha de propiedades Avanzadas](#)
- [Ficha de propiedades Codecs](#)
- [Ficha de propiedades Canal](#)
- [Ficha de propiedades Configuración](#)
- [Ficha de propiedades Marcadores](#)

Ficha de propiedades Canal

La ficha de propiedades **Canal** ofrece información acerca del Servicio de canal que está secuenciando la secuencia ASF en vivo, como el nombre, su ubicación, un número de teléfono al que llamar, la dirección de correo electrónico y la descripción del canal. Esta información depende de si el administrador del sistema desea ofrecerla. Este panel no aparecerá al recibir un archivo .asf.

Vea también:

- [Ficha de propiedades General](#)
- [Ficha de propiedades Detalles](#)
- [Ficha de propiedades Avanzadas](#)
- [Ficha de propiedades Codecs](#)
- [Ficha de propiedades Marcadores](#)
- [Ficha de propiedades Configuración](#)
- [Ficha de propiedades Estadísticas](#)

Ver los codecs utilizados

Puede ver los codecs utilizados en el archivo .asf o en la secuencia ASF en vivo mediante la ficha de propiedades **Codecs**. Esta página identifica los codecs asociados con los diversos archivos de imagen, audio y vídeo, y si los codecs están o no instalados en el equipo. Saber qué codecs se utilizaron para crear el archivo .asf y si el equipo tiene esos codecs instalados le ayudará a realizar un seguimiento de los posibles problemas de presentación.

► Para ver la ficha de propiedades **Codecs**

1 En el menú **Archivo**, haga clic en **Propiedades**.

Aparecerá la ficha de propiedades **General**.

2 Haga clic en la ficha de propiedades **Codecs**.

Vea también:

[Ficha de propiedades Codecs](#)

Ficha de propiedades Codecs

La ficha de propiedades **Codecs** identifica los codecs utilizados en el archivo .asf y si esos codecs están instalados o no en el equipo. La ficha de propiedades **Codecs** también proporciona la dirección URL de la página Web de codecs de NetShow. Consulte esta dirección URL si desea más información acerca de un codec.

Vea también:

- [Ver la ficha de propiedades Codecs](#)
- [Cuadro de diálogo Propiedades](#)
- [Ficha de propiedades General](#)
- [Ficha de propiedades Configuración](#)
- [Ficha de propiedades Detalles](#)
- [Ficha de propiedades Estadísticas](#)
- [Ficha de propiedades Marcadores](#)
- [Ficha de propiedades Canal](#)
- [Ficha de propiedades Avanzadas](#)

Ver los detalles del archivo .asf

Mientras que la ficha de propiedades **General** muestra información adicional que haya podido agregarse al archivo .asf o a la secuencia ASF en vivo, la ficha de propiedades **Detalles** proporciona información específica acerca del archivo .asf como la duración, la fecha de creación, etc.

► Para ver la ficha de propiedades **Detalles**

1 En el menú **Archivo**, haga clic en **Propiedades**.

Aparecerá la ficha de propiedades **General**.

2 Haga clic en la ficha de propiedades **Detalles**.

Aparecerá la ficha de propiedades **Detalles**.

Vea también:

[Ficha de propiedades Detalles](#)

Ficha de propiedades Detalles

La ficha de propiedades **Detalles** proporciona información (además de la información de la ficha de propiedades **General**) que resulta útil para comprender cómo el archivo .asf se secuencia a través de la red. Esta información forma parte del archivo .asf, pero el autor no la incluye en esta página; NetShow Player toma esta información del archivo .asf o de la secuencia ASF en vivo. La ficha de propiedades **Detalles** contiene lo siguiente:

- **Vínculo de origen** Ruta de acceso al archivo .asf de secuencias; indicará **Difusión múltiple** si la secuencia está utilizando difusión múltiple.
- **Fecha de creación** Fecha en que se creó el archivo .asf o la secuencia ASF en vivo.
- **Duración** Longitud del archivo .asf. Estará en blanco si se trata de una secuencia ASF en vivo.
- **Ancho de banda** El ancho de banda para el cual se diseñó el archivo .asf o la secuencia ASF en vivo. El autor del contenido determina el ancho de banda durante el proceso de creación.
- **Corrección de error** Describe la corrección de error utilizada (si existe).
- **Ancho de imagen** Ancho de la pantalla de NetShow Player.
- **Alto de imagen** Alto de la pantalla de NetShow Player.

Vea también:

- [Cuadro de diálogo Propiedades](#)
- [Ver la ficha de propiedades General](#)
- [Ficha de propiedades General](#)
- [Ficha de propiedades Configuración](#)
- [Ficha de propiedades Estadísticas](#)
- [Ficha de propiedades Avanzadas](#)
- [Ficha de propiedades Codecs](#)
- [Ficha de propiedades Canal](#)
- [Ficha de propiedades Marcadores](#)

Ficha de propiedades Estadísticas

Utilice la ficha de propiedades **Estadísticas** para supervisar la calidad con que NetShow Player recibe la información ASF. La ficha de propiedades **Estadísticas** contiene un gráfico circular de tres colores que interpreta el número de paquetes de datos ASF que se han recibido, recuperado o perdido. También aparece una barra de progreso a lo largo de la parte inferior de la ficha de propiedades **Estadísticas** que muestra la calidad de recepción en los últimos 30 segundos.

Vea también:

- [Cuadro de diálogo Propiedades](#)
- [Ficha de propiedades General](#)
- [Ficha de propiedades Configuración](#)
- [Ficha de propiedades Detalles](#)
- [Ficha de propiedades Avanzadas](#)
- [Ficha de propiedades Codecs](#)
- [Ficha de propiedades Canal](#)
- [Ficha de propiedades Marcadores](#)

Ficha de propiedades Configuración

La ficha de propiedades **Configuración** permite elegir cuántas veces se va a reproducir un archivo .asf. También puede elegir el tamaño de la ventana de NetShow Player y el tipo de controles disponibles en NetShow Player.

Vea también:

- [Cuadro de diálogo Propiedades](#)
- [Ficha de propiedades General](#)
- [Ficha de propiedades Detalles](#)
- [Ficha de propiedades Avanzadas](#)
- [Ficha de propiedades Codecs](#)
- [Ficha de propiedades Canal](#)
- [Ficha de propiedades Marcadores](#)

Ficha de propiedades Marcadores

La ficha de propiedades **Marcadores** muestra una descripción de todos los marcadores del archivo .asf junto con sus respectivos tiempos. La ficha de propiedades **Marcadores** sólo aparece si el archivo .asf contiene marcadores. Un secuencia ASF en vivo no contiene marcadores.

Vea también:

- [Usar marcadores](#)
- [Cuadro de diálogo Propiedades](#)
- [Ficha de propiedades General](#)
- [Ficha de propiedades Configuración](#)
- [Ficha de propiedades Detalles](#)
- [Ficha de propiedades Avanzadas](#)
- [Ficha de propiedades Codecs](#)

Ficha de propiedades Avanzadas

La ficha de propiedades **Avanzadas** permite establecer el almacenamiento en búfer y los protocolos que NetShow Player puede recibir.

Almacenamiento en búfer

El búfer es la cantidad de información ASF (medida en segundos) que NetShow Player guarda por delante de lo que se está reproduciendo. NetShow Player utiliza la información almacenada en el búfer para rellenar huecos en la secuencia ASF provocados por el tráfico en la red. Puede utilizar el búfer predeterminado o bien, si sabe que es posible que el tráfico de la red sea elevado, puede establecer su propio búfer.

Protocolos

La configuración de protocolos consiste en las diferentes formas en que NetShow Player puede recibir la información ASF. Difusión múltiple, TCP y HTTP están habilitados de forma predeterminada. Seleccione los protocolos que desee habilitar. Elija las secuencias UDP si se encuentra en una red local o en una red con un gran ancho de banda que no experimente grandes retrasos provocados por el tráfico de la red; de lo contrario, no seleccione este protocolo.

Vea también:

- [Cuadro de diálogo Propiedades](#)
- [Ficha de propiedades General](#)
- [Ficha de propiedades Configuración](#)
- [Ficha de propiedades Detalles](#)
- [Ficha de propiedades Canal](#)
- [Ficha de propiedades Codecs](#)
- [Ficha de propiedades Marcadores](#)

UDP es un protocolo que puede utilizarse para transmitir información ASF desde NetShow Server. UDP proporciona un servicio sin conexiones para una entrega no reconocida; es decir, un servidor que utiliza UDP transmite información al cliente y no espera a oír si el cliente ha recibido la información. UDP suele funcionar mejor en intranets o en redes de área local que en Internet.

TCP es un protocolo de conexión de redes estándar que admiten todos los equipos conectados a Internet. Se trata de un protocolo confiable que garantiza que no se perderá información al observar un archivo .asf o un secuencia ASF. No obstante, la desventaja de garantizar la confiabilidad es que a veces el tráfico de la red puede forzar a NetShow Player a esperar hasta que se reciba la información ASF.

HTTP es el protocolo utilizado en Internet para enviar páginas Web, gráficos, etc. Este protocolo se utiliza a menudo para atravesar servidores de seguridad. Cuando emplee este protocolo, asegúrese de seleccionar la configuración proxy que utilizará NetShow Player.

Ajustar el número de veces que se reproduce un archivo .asf

Puede configurar NetShow Player para que reproduzca un archivo .asf un número fijo de veces o de forma continua.

► Para establecer el número de veces que se reproduce un archivo .asf

1 En el menú **Ver**, haga clic en **Configuración de reproducción**.

Aparecerá la ficha de propiedades **Configuración**.

2 En la ficha de propiedades **Configuración**, haga clic en **Reproducir** y especifique el número de veces que desea reproducir el archivo .asf.

—O bien—

► Para reproducir un archivo .asf de forma continua

1 En el menú **Ver**, haga clic en **Configuración de reproducción**.

Aparecerá la ficha de propiedades **Configuración**.

2 En la ficha de propiedades **Configuración**, haga clic en **Reproducción continua**.

Vea también:

- [Cuadro de diálogo Propiedades](#)
- [Ficha de propiedades General](#)
- [Ficha de propiedades Detalles](#)
- [Usar marcadores](#)
- [Ficha de propiedades Estadísticas](#)

Ver las estadísticas del archivo .asf de secuencias

Si el archivo .asf que está observando parece entrecortado o si el archivo detiene su reproducción mientras NetShow Player copia al búfer los datos ASF, puede comprobar cuánta información está recibiendo. La ficha de propiedades **Estadísticas** muestra varios tipos de información.

► Para ver la ficha de propiedades Estadísticas

- En el menú **Ver**, haga clic en **Estadísticas**.

Aparecerá la ficha de propiedades **Estadísticas**.

Vea también:

- [Ficha de propiedades Estadísticas](#)

Ajustar el tamaño de la ventana

A menos que se especifique lo contrario, el tamaño de la ventana de NetShow Player se establece conforme al alto y al ancho del archivo .asf. Si lo desea, puede cambiar el tamaño de la ventana en base al tamaño original del archivo .asf.

► Para cambiar el tamaño de la ventana de NetShow Player

1 En el menú **Ver**, haga clic en **Configuración de reproducción**.

Aparecerá la ficha de propiedades **Configuración**.

2 En el menú **Tamaño de la ventana**, seleccione un tamaño.

Tamaño predeterminado es el tamaño original del archivo .asf. **Mitad del tamaño** es la mitad del tamaño original del archivo .asf. **Doble del tamaño** es el doble del tamaño original del archivo .asf.

3 Haga clic en **Aplicar** y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Vea también:

[Ficha de propiedades Configuración](#)

Ocultar y mostrar controles

En NetShow Player existen tres posibilidades de ver los controles: Sin controles, Controles sencillos o Controles completos. Sin controles quiere decir que ninguno de los controles de NetShow Player está visible. La opción Controles sencillos muestra todos los controles excepto los botones Marcador anterior, Marcador siguiente, Avance rápido y Rebobinado. Controles completos muestra todos los controles de NetShow Player.

Para ajustar los controles de NetShow Player

1 En el menú **Ver**, haga clic en **Configuración de reproducción**.

Aparecerá la ficha de propiedades **Configuración**.

2 En el menú **Controles**, seleccione una vista de controles.

3 Haga clic en **Aplicar** y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Vea también:

[Ficha de propiedades Configuración](#)

Un marcador es un puntero a un lugar específico de un archivo .asf. Utilice los marcadores para saltar hacia delante o hacia atrás en un archivo .asf. En un archivo .asf sólo existen marcadores si el autor los ha creado. Si un archivo .asf contiene marcadores, aparecerán guiones verticales bajo el control deslizante. Sitúe el puntero sobre un guión para ver el nombre y el tiempo del marcador.

Usar marcadores

Puede tener acceso a los [marcadores](#) de un archivo .asf si hace clic en el botón **Marcador anterior** o **Marcador siguiente**, o si elige un marcador en la ficha de propiedades **Marcadores**.

Para utilizar la ficha de propiedades **Marcadores**

1 En el menú **Ver**, haga clic en **Marcadores**.

Aparecerá la ficha de propiedades **Marcadores**.

2 En la lista de marcadores, seleccione el marcador al que desee ir y haga clic en el botón **Ir a marcador**.

NetShow Player encuentra el marcador, pero el cuadro de diálogo **Propiedades de Microsoft NetShow Player** permanece abierto.

3 Para regresar a NetShow Player, haga clic en **Aceptar**.

NetShow Player almacenará en búfer la información ASF y a continuación reproducirá el archivo .asf desde ese marcador.

— O bien —

Para utilizar el botón **Marcador siguiente** o **Marcador anterior**

- Haga clic en **Siguiente marcador** o en **Marcador anterior** para avanzar o retroceder un marcador.

El control deslizante se mueve un marcador cada vez que se hace clic en **Marcador siguiente** o en **Marcador anterior**.

Una vez que el control deslizante se ha movido al marcador, NetShow Player almacena en búfer la información ASF y, a continuación, reproduce el archivo .asf desde ese marcador.

Vea también:

[Cuadro de diálogo Propiedades](#)

[Ficha de propiedades Marcadores](#)

Configurar un servidor proxy para secuencias HTTP

NetShow Player comprende automáticamente cómo recibir la información ASF mediante secuencias HTTP mediante la comprobación de la configuración proxy del explorador predeterminado (siempre y cuando esté utilizando un explorador Netscape o Microsoft). Si el explorador funciona correctamente pero experimenta problemas al recibir secuencias HTTP, ajuste el servidor proxy que esté utilizando NetShow Player.

Para establecer un servidor proxy

- 1 En el menú **Archivo**, haga clic en **Propiedades**.

Aparecerá la ficha de propiedades **General**.

- 2 Haga clic en la ficha de propiedades **Avanzadas**.

- 3 En la ficha de propiedades **Avanzadas**, seleccione el botón de opción **Usar proxy**.

- 4 Especifique el nombre de un servidor proxy HTTP en el cuadro a la derecha del botón de opción **Usar proxy**.

- 5 En el cuadro **Puerto**, especifique el número del puerto que utilizará el servidor.

El puerto 80 es el número de puerto que se especifica habitualmente.

Vea también:

[Ficha de propiedades Avanzadas](#)

[Ficha de propiedades General](#)

Usar un puerto UDP para recibir un archivo .asf

Si necesita un determinado puerto UDP para recibir información de secuencias a través de un servidor de seguridad, puede establecer el puerto mediante NetShow Player.

Para establecer un puerto UDP

- 1 En el menú **Archivo**, haga clic en **Propiedades**.
Aparecerá la ficha de propiedades **General**.
- 2 Haga clic en la ficha de propiedades **Avanzadas**.
- 3 En la ficha de propiedades **Avanzadas**, active la casilla de verificación **UDP**.
- 4 Active la casilla de verificación **Usar puerto** y escriba el número del puerto UDP.

Vea también:

- [Ficha de propiedades Avanzadas](#)
- [Ficha de propiedades General](#)

Ajustar el tiempo de almacenamiento en búfer de un archivo .asf

Puede ajustar la cantidad de información que NetShow Player utiliza para el almacenamiento en búfer durante la reproducción. Al reducir al mínimo la cantidad de información que se almacena en el búfer, se reduce el tiempo que se tarda en comenzar a mostrar un archivo .asf; no obstante, es posible que se experimenten interrupciones o retrasos, especialmente al recibir información de secuencias a través de Internet.

Al aumentar al máximo la información del búfer, aumentará también el tiempo que se tarda en comenzar a mostrar un archivo .asf, pero se reducirá el número de interrupciones o retrasos.

Nota Los cambios realizados en el tiempo de almacenamiento en búfer no se aplicarán hasta que se secuencie el siguiente archivo .asf.

Para ajustar el tiempo de almacenamiento en búfer

- 1** En el menú **Archivo**, haga clic en **Propiedades**.

Aparecerá la ficha de propiedades **General**.

- 2** Haga clic en la ficha de propiedades **Avanzadas**.

- 3** En la ficha de propiedades **Avanzadas**, ajuste el valor de **Almacenamiento en búfer**.

La primera vez que abra la ficha de propiedades **Avanzadas**, el control deslizante aparecerá en su posición predeterminada.

Vea también:

- [Ficha de propiedades Avanzadas](#)
- [Ficha de propiedades General](#)

Solución de problemas

Los mensajes de error siguientes le permitirán tener acceso a una posible solución o al menos le ayudarán a comprender cuál es el problema.

Mensajes de error

- ["El tipo de secuencia especificado no se reconoce."](#)
- ["La conexión de red falló."](#)

Síntomas

- [No puedo conseguir que NetShow Player funcione con la versión de 16 bits de Internet Explorer o Netscape 2.0](#)
- [No puedo conectarme a NetShow Server v.1.0](#)
- [No puedo conectarme a un servidor mientras utilizo Acceso telefónico a redes](#)
- [Sólo veo una pantalla negra](#)
- [La pantalla está congelada y el indicador Tiempo actual/Tiempo total muestra continuamente "Almacenando en búfer"](#)
- [El audio está distorsionado o el vídeo está entrecortado](#)

Volver a [Introducción](#).

Detalles del error

Hay un error en la dirección especificada en el cuadro **Abrir ubicación**.

 **Para comprobar lo que puede haber sucedido**

1 Haga clic con el botón secundario del *mouse* (ratón) en la ventana de NetShow Player.

2 En el menú desplegable, haga clic en **Detalles del error**.

Aparecerá el cuadro **Detalles del error**.

3 El cuadro **Detalles del error** enumera los errores comenzando por el primer error encontrado.

Volver a [Solución de problemas](#).

La conexión de red falló

Una causa posible de la aparición de este mensaje es que la configuración de NetShow Player puede estar en conflicto con la configuración de Internet Explorer. Esto puede suceder si ajusta la configuración de protocolo de NetShow Player en la ficha **Avanzadas** y no reinicia NetShow Player. Estos cambios no se aplican al hacer clic en **Aplicar**.

Volver a [Solución de problemas](#).

Incompatibilidad de exploradores

NetShow Player no funciona con la versión de 16 bits de Internet Explorer o Netscape Navigator 2.0.

Volver a [Solución de problemas](#).

No funciona con NetShow Server v.1

La configuración predeterminada de NetShow Player v.2 para las conexiones de difusión única es establecer una conexión TCP con el servidor. Las versiones anteriores intentaban utilizar UDP para establecer una conexión. Puesto que NetShow Server v.1 sólo admite conexiones UDP, el cliente NetShow v.2.0 no podrá conectar con un servidor cuando se utiliza esta configuración de protocolo predeterminada. Para utilizar un cliente v.2 con el fin de tener acceso al contenido de un servidor v.1, vaya al cuadro de diálogo **Propiedades** de NetShow Player, seleccione la ficha **Avanzadas** y, en el grupo **Protocolos**, seleccione UDP. Cierre NetShow Player y vuelva a intentar el acceso al servidor v.1.

Volver a [Solución de problemas](#).

Problemas de marcado

Cuando utiliza Acceso telefónico a redes para tener acceso a una red, pueden surgir varios problemas. Estos problemas suelen estar causados por la configuración incorrecta del servidor proxy que un servidor de seguridad está utilizando.

Compruebe que la configuración proxy es correcta:

- En la ficha **Avanzadas** del cuadro de diálogo **Propiedades de Microsoft NetShow Player**, para el protocolo **HTTP**, seleccione **Sin proxy**.

Volver a [Solución de problemas](#).

Pantalla negra

Cuando se abre NetShow Player y se detiene la animación de apertura, si sólo ve una pantalla negra debe comprobar si tiene instalado el codec correcto para mostrar el vídeo.

Para comprobar si tiene instalado el codec correcto

- 1** Haga clic con el botón secundario del *mouse* (ratón) en la ventana de NetShow Player y seleccione **Propiedades**.
- 2** En el cuadro de diálogo **Propiedades de Microsoft NetShow Player**, seleccione la ficha **Codecs**. Se mostrarán los codecs utilizados para comprimir la información ASF.
- 3** Compruebe que el codec de vídeo utilizado para comprimir la información ASF está instalado en el equipo. Si no es así, póngase en contacto con la persona que creó la secuencia ASF para obtener información acerca de cómo conseguir el codec adecuado. La mayoría de los creadores de contenido utilizarán codecs estándares de NetShow o proporcionarán un modo de descargar el codec antes de observar la información ASF.

Volver a [Solución de problemas](#).

Pantalla congelada

Cuando el indicador Tiempo actual/Tiempo total muestra constantemente el mensaje “**Almacenando en búfer**”, quiere decir que se está utilizando una conexión TCP con el servidor. TCP es un protocolo confiable que garantiza que no se perderá información al observar un archivo .asf o una secuencia ASF. No obstante, el inconveniente de garantizar la confiabilidad es que a veces el tráfico de la red puede forzar a NetShow Player a esperar hasta que se reciba más información ASF. Durante este período de espera, NetShow Player muestra el mensaje “Almacenando en búfer” porque está esperando a recibir información ASF para crear el búfer y continuar mostrando la secuencia ASF.

Volver a [Solución de problemas](#).

El audio está distorsionado o el vídeo está entrecortado

Normalmente, el audio distorsionado y el vídeo entrecortado están provocados por una de las siguientes causas: hay una gran cantidad de tráfico en la red o el audio y el vídeo se crearon de ese modo.

■ Para averiguar si el problema reside en el tráfico de la red

- 1 Haga clic con el botón secundario del *mouse* (ratón) en la ventana de NetShow Player y seleccione **Estadísticas**.
- 2 En el cuadro de diálogo **Propiedades de Microsoft NetShow Player**, observe cuántos paquetes (o qué porcentaje de ellos) se han perdido. Si se están perdiendo más del 5% de los paquetes, el problema reside en el tráfico de la red.
- 3 Si NetShow Player sólo está perdiendo unos pocos paquetes, compruebe si en el indicador Tiempo actual/Tiempo total aparece **Almacenando en búfer**. Si NetShow Player tiene que almacenar constantemente información en el búfer, quiere decir que hay tráfico en la red y que NetShow Player debe esperar a recibir información ASF.

Si no se están perdiendo paquetes y no hay tráfico en la red, es probable que el contenido se creara de ese modo. Tenga en cuenta el tipo de ASF que está observando. El vídeo requiere un ancho de banda de red considerablemente mayor que la sucesión de imágenes, y cuanto mayor es la calidad de audio, más ancho de banda se requiere.

Volver a [Solución de problemas](#).

Los paquetes son elementos de información ASF. Todas las herramientas para crear contenido de NetShow crean información ASF en fragmentos de tamaño fijo. Las secuencias ASF y los archivos .asf están formados por grandes cantidades de paquetes. Cuando un archivo .asf o una secuencia ASF se envían por una red, NetShow Server divide la secuencia en los paquetes y envía los paquetes por la red. NetShow Player recibe la secuencia de paquetes, vuelve a ensamblarlos y reproduce la información ASF.

Usar NetShow Player con AOL 3.0

NetShow Player puede funcionar en el explorador de America Online (AOL), siempre y cuando esté registrado.

Para registrar NetShow Player con AOL 3.0

- 1 Mediante un editor de textos, abra el archivo Viewers.ini del explorador de AOL.

Este archivo se encuentra en el directorio de instalación de AOL3.0, que de forma predeterminada es c:\aol\viewers.ini

- 2 Busque la sección [Viewers]. Si no existe, créela.

- 3 En la sección Viewers, agregue la línea

video/x-ms-asf=NetShow Active Streaming Format (*.ASX, *.ASF)

- 4 Agregue la siguiente sección al archivo Viewers.ini.

[video/x-ms-asf]

Ext=asf, asx

App=C:\Program Files\Microsoft NetShow\Player\nsplayer.exe

*Insert existing text here and delete this text. **Do not remove** the following paragraph.

